Задания для закрепления информации из презентации

«TypeScript: Введение»

В заданиях запрещено использовать тип «any», программа, которую вы написали должна компилироваться в JS код с учётом того, что вы ввели параметр –noEmitOnError во время компиляции (в случае если вы используете онлайн компилятор код с ошибками просто не отработает). В классах разрешено использование конструкторов.

1. Напишите функцию с параметрами типа string и реализуйте в ней вывод на экран строки, в которой будет объединена информация о человеке (Имя, Фамилия, Отчество).
2. Напишите функцию с параметрами и реализуйте в ней вывод на экран строки, в которой будет объединена информация о курсе (Код курса, Название курса, Стоимость курса).
3. Напишите функцию с параметрами и реализуйте в ней аналог калькулятора (умножение), который должен принимать минимум 2 значения и максимум 4, для примера вывести два примера вызова этой функции.
4. Напишите функцию с параметрами и реализуйте в ней аналог калькулятора(деление), который должен принимать минимум 2 значения и максимум 4, для примера вывести два примера вызова этой функции.
5. Напишите функцию с одним параметром и реализуйте в ней аналог калькулятора, который должен умножать или делить параметр на глобальную переменную.
6. Создайте класс, в котором есть поля, содержащие информацию о иностранной валюте (доллар, евро), и реализуйте метод convertToRub, который будет выводить при вызове конвертированное значение этих валют в рубли. (Для примера входных данных, доллар – 90 рублей, евро – 100 рублей).
7. Создайте класс "Автомобиль", который будет содержать поля "марка", "модель" и "год выпуска". Создайте несколько объектов этого класса и реализуйте методы класса, которые будут выводить информацию об автомобиле и проверять его год выпуска на допустимость.
8. Создайте класс "Студент", который будет содержать поля "имя", "возраст" и "средний балл". Создайте несколько объектов этого класса и реализуйте методы класса, которые будут выводить информацию о студенте, а также проверять его средний балл на допустимость.
9. Создайте класс "Круг", который будет содержать поле "радиус" и методы для вычисления площади и длины окружности этого круга. Создайте несколько объектов этого класса с разными значениями радиусов и выведите на экран их площади и длины окружностей.
10. Создайте класс "Калькулятор", который будет содержать методы для выполнения математических операций (сложение, вычитание, умножение и деление). Создайте объект этого класса и проверьте работу каждого метода.